**MARCOS VINÍCIOS DOS SANTOS ALMEIDA – 2° ADS**

**Atividade de Fixação**

1. Como a Engenharia de Software pode influenciar o trabalho das equipes de desenvolvimento?

R: A engenharia de software influencia diretamente no trabalho das equipes pelo fato de ela passar as “regras” de como um software deve ser desenvolvido, descrever o que um projeto de software deve ter, desde a análise de requisitos, modelagem, programação, testes, produção e manutenção. Ela indica como deve ser escrita uma documentação para entendimento do projeto e como isso é importante no caso de novas pessoas entrarem na equipe ou o projeto ser passado para que outra equipe faça sua parte. Seguindo o padrão de desenvolvimento, o conjunto de métodos e técnicas previstos pela engenharia de software o trabalho em equipe pode ser feito com muito menos problemas.

1. Cite e explique 2 mitos que influenciaram na Crise de 1968 e que podem afetar o desenvolvimento de software nos dias atuais.

R: A partir dos conhecimentos passados em sala de aula, podemos citar mitos como “Com mais pessoas mais produtividade”, esse mito ocorreu muito no início da produção de software pois não se tinha algum trabalho parecido antes, então o conceito de quanto mais melhor não se aplica a essa área, onde para ter um bom rendimento são necessárias pessoas que possuam o entendimento não só da programação em si, mas também do projeto, seus objetivos e requisitos. Outro mito que com certeza influenciou a crise foi o seguinte ”Assim que escrevemos o programa e colocamos em funcionamento nosso trabalho estará completo”, a construção de um software na época era levada como qualquer outra construção, ao seu fim não era necessário fazer mais nada, um software após ser finalizado deve ser acompanhado, para que possa estar sempre em funcionamento de acordo com as necessidades das pessoas e utilizando as melhores tecnologias, para isso devem ser previstas manutenções e os códigos devem ser escritos de forma que isso fique fácil.

1. Quais os 2 fatores que motivam a utilização da Engenharia de Software na produção de software? Explique.

R: Dois fatores evidentes que podem ser citados são a organização e a análise. A organização com a Engenharia de software vem por meio da estruturação do projeto, desde o início, de quais os objetivos do projeto até como ele será fornecido para o cliente final, tudo isso deve estar documentado, para entendimento de quem está trabalhando na construção do software. Quanto a análise ela está relacionada a organização, pois toda essa organização permite a análise de técnicas e métodos utilizados em um projeto que podem ter facilitado o desenvolvimento, tendo tudo documentado e organizado é fácil identificar o que é eficiente e viável para o projeto e o que pode ser alterado.

**Pesquisa Complementar:**

1. Pesquisar 1 exemplo de software de cada tipo:

* Básico: Bloco de notas;
* De tempo real: QNX -> sistema operacional em tempo real utilizado em automóveis e dispositivos médicos;
* Comercial: Office;
* Científico e de Engenharia: Power BI;
* Embutido / Embarcado: Firmware -> software que oferece controle de baixo nível para hardwares específicos;
* De computador pessoal: Google chrome;
* De Inteligência Artificial: Gemini;

2. O que é Migração de Dados ?

R: Migração de dados vem da necessidade de utilização de um banco de dados presente em um sistema obsoleto para a construção de um novo com novas tecnologias porém com os mesmos dados já presentes no antigo sistema. Por exemplo um sistema de cadastro de clientes obsoleto que precisa ser refeito mas não pode perder os dados já cadastrados, para isso é feita a migração desses dados. Para isso é necessário analisar e entender a estrutura daquele banco utilizado.